

WORKSHOP

Spielerische Ansätze in der Schulbildung

Inhalte



Theoretische Grundlagen zu Gamification im Bildungskontext



Kennenlernen digitaler Tools und Gamification Apps, wie z.B. Actionbound, Pixton



Selbstständiges Arbeiten und Ausprobieren digitaler Tools und Gamification Apps

Datum & Ort



Dienstag, 03. September von 10 bis 13 Uhr*
oder
Mittwoch, 04. September von 13 bis 16 Uhr*



EDV-Raum am BPI der ÖJAB - Ausbildungszentrum Wien
Hermini-Hirsch-Weg 3
1120 Wien

*Bitte beachten Sie: Sollte bei einem der beiden Termine die Mindestteilnehmer:innenzahl nicht erreicht werden, wird dieser nur online durchgeführt. Dies wird selbstverständlich im Voraus kommuniziert.

Anmeldung



Kofinanziert von der Europäischen Union