

# WORKSHOP

## Spielerische Ansätze in der Schulbildung

### Inhalte



Theoretische Grundlagen zu Gamification im Bildungskontext



Kennenlernen digitaler Tools und Gamification Apps, wie z.B. Actionbound, Pixton



Selbstständiges Arbeiten und Ausprobieren digitaler Tools und Gamification Apps

### Datum & Ort



Dienstag, 03. September von 10 bis 13 Uhr\*  
oder  
Mittwoch, 04. September von 13 bis 16 Uhr\*



EDV-Raum am BPI der ÖJAB - Ausbildungszentrum Wien  
Hermini-Hirsch-Weg 3  
1120 Wien

\*Bitte beachten Sie: Sollte bei einem der beiden Termine die Mindestteilnehmer:innenzahl nicht erreicht werden, wird dieser nur online durchgeführt. Dies wird selbstverständlich im Voraus kommuniziert.

### Anmeldung



Kofinanziert von der Europäischen Union